
CHICAGO 90
CHICAGO POLICE
POLICE
CHICAGO 90
AMSTRAD CPC 464, 664, 6128
DISQUETTE
8 101 613
MICROÏDS







"Appel prioritaire – Central à toutes les voitures – Hold up dans la 12ᵉ rue – les suspects se dirigent vers l'Est à bord d'une conduite intérieure rouge, immatriculée CHGO 90. Attention, suspects armés et dangereux! Interceptez-les par tous les moyens avant leur sortie de la ville. Je répète: suspects dangereux à intercepter par tous les moyens! Terminé".

Choisissez votre camp: gangsters ou police.

Votre but: sortir au plus vite de la ville si vous êtes gangster, et réussir l'interception des voleurs si vous avez endossé l'uniforme.

Dérapages, cascades, accidents,... rien ne vous sera épargné! Emotions fortes et frissons garantis!

Véritable jeu d'action, mais aussi de stratégie. Avec CHICAGO 90 vous devrez étudier les déplacements des différents véhicules de police, en choisissant le niveau de difficulté qui vous convient.

Chicago 90.

Calling all cars calling all cars. Hold-up on 12th Street. Suspects last seen headed east aboard a red convertible licence plate n° CHGO 90.

Warning, suspects are armed and dangerous. They must be intercepted at all costs before they can get out of the city. I repeat, suspects are dangerous. Intercept at all costs. Over and out.

In Chicago 90, you can play either cops or robbers. As a gangster, you must clear out of town as quick as possible. But if you're wearing the badge, your mission is to intercept the robbers. From your own vehicle, you control a fleet of five other cars.

Screech through skids, spine-chiling stunts and hair-breadtrh escapes. You'll need both reflexes and cunning to control the moves of the five other vehicles as you drive, choosing your own level of skill.




CHICAGO 90


CHICAGO 90
AMSTRAD CPC
DISQUETTE
MICROIDS
CHICAGO 90


CHICAGO 90


CHICAGO 90